

Servizio per le Dipendenze di Conegliano

GAP GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO



Incontro formativo per volontari Caritas e Croce Rossa Italiana

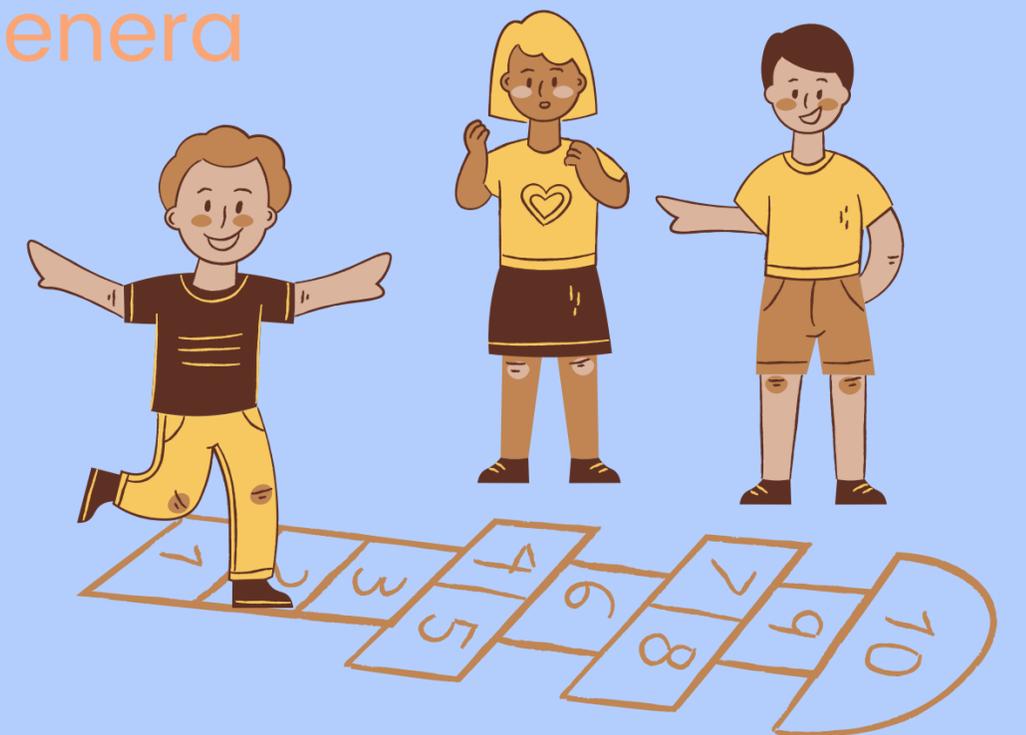
Dott.ssa Rosalma Gaddi
Psicologa Psicoterapeuta

Dott.ssa Isabella Magro
Assistente Sociale



IL GIOCO

Il **gioco** rappresenta un aspetto di vitale importanza nella vita di ogni individuo in tutte le fasce d'età in quanto è un'attività **auto-motivante** che genera **gratificazione**



Vi sono quattro categorie di giochi praticati dall'uomo:



1

Giochi di competizione

come ad es. tutte le discipline sportive (il calcio, la corsa, gli scacchi, ecc.)

2

Giochi di travestimento

come ad es. i giochi di ruolo

3

Giochi di vertigine

come l'altalena, le montagne russe o gli sport estremi

4

Giochi d'azzardo

basati sul caso, come il Lotto, Gratta e vinci, ecc.

IL GIOCO D'AZZARDO

Giochiamo d'azzardo ogni volta che rischiamo di perdere denaro e altri beni e quando perdere o vincere è **deciso dalla sorte**

Quando ci si riferisce al gioco d'azzardo sono presenti tre condizioni:

- Il giocatore pone in palio denaro, oppure oggetti di valore;
- Questa messa in palio (denominata posta) è irreversibile, ovvero una volta giocata, non può più essere ritirata;
- Il giocatore esprime una scommessa il cui risultato si basa esclusivamente o principalmente sul caso, e quindi è incerto e non è influenzabile dalla sua abilità.

A partire dagli anni '90 in Italia si è assistito ad un incremento esponenziale delle offerte nel settore del gioco-scommesse.

-L'elevata disponibilità di fruizione di luoghi deputati al gioco (bar, tabaccherie, sale giochi, ecc.)

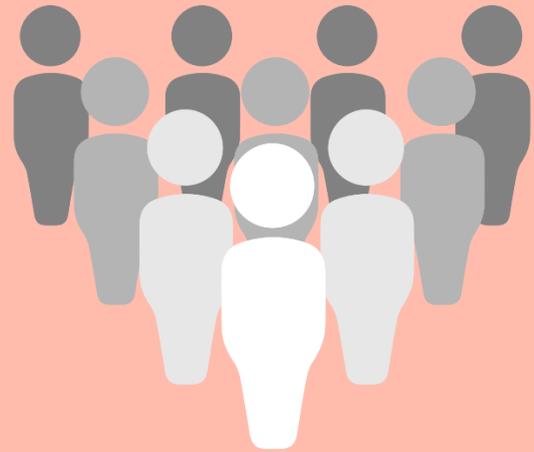
-Il basso costo delle giocate

Sono in relazione con lo sviluppo del gioco d'azzardo eccessivo o patologico, riconosciuto dalla stessa Organizzazione Mondiale della Sanità quale rilevante problema di salute pubblica.

IL GIOCO D'AZZARDO IN ITALIA

La Spesa complessiva delle due principali tipologie di gioco lecito in Italia (gli apparecchi Awp e Vlt) dal primo gennaio 2016 al 30 giugno 2017 ammonta a 15 miliardi e 800 milioni di euro in 18 mesi.

Nel 2016 il Comune di Conegliano per quanto riguarda gli apparecchi (Awp e Vlt) (dati aggiornati al 10 giugno 2017).



POPOLAZIONE:
34.999

SPESA:
11.721.125,01

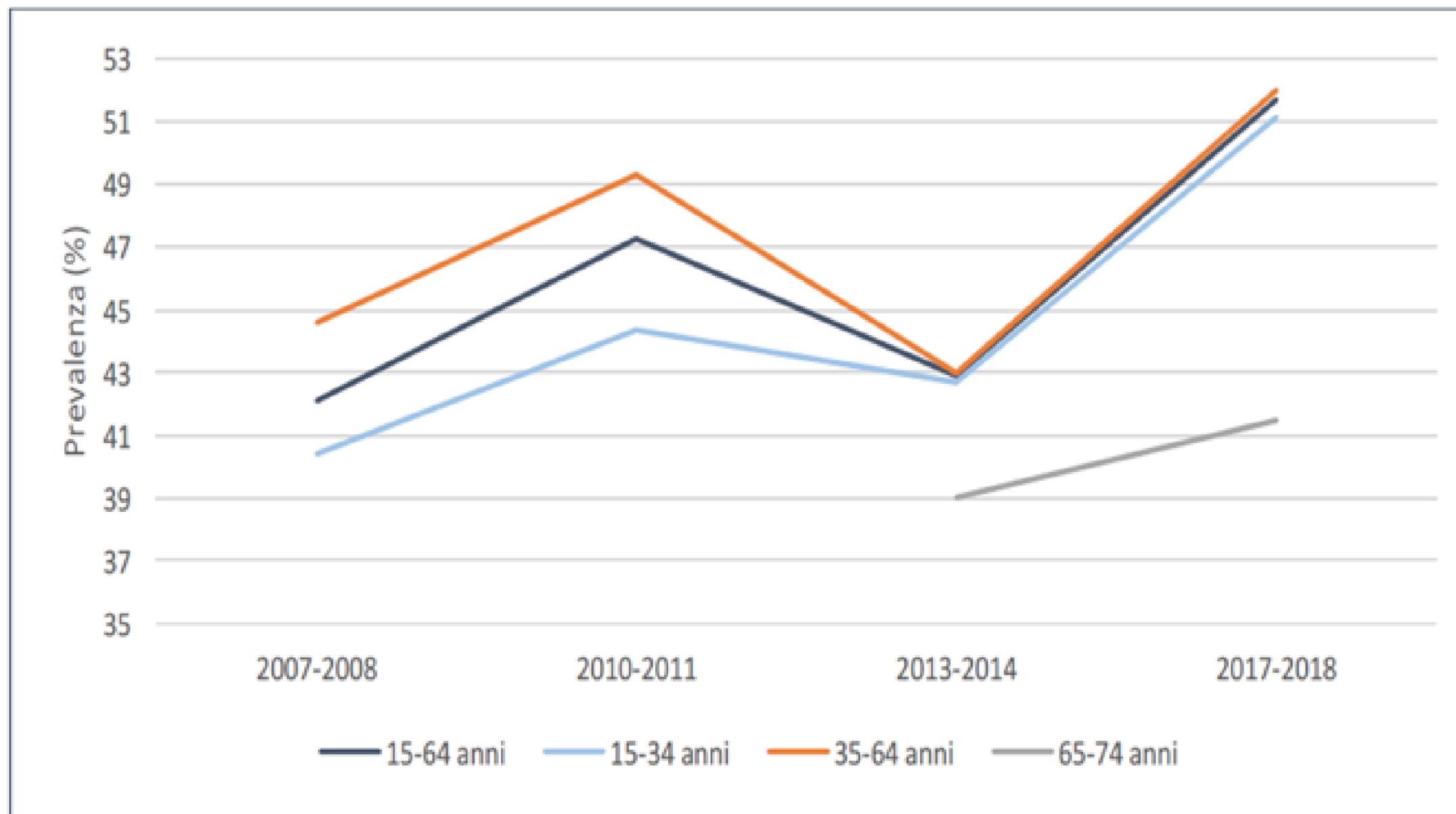


Spesa: calcolata come differenza tra raccolta e vincite dei contatori di sala stimati giornalieri per le AWP e di sala giornalieri per le VLT.

(Agenzia Dogane Monopoli, 2 marzo 2018).

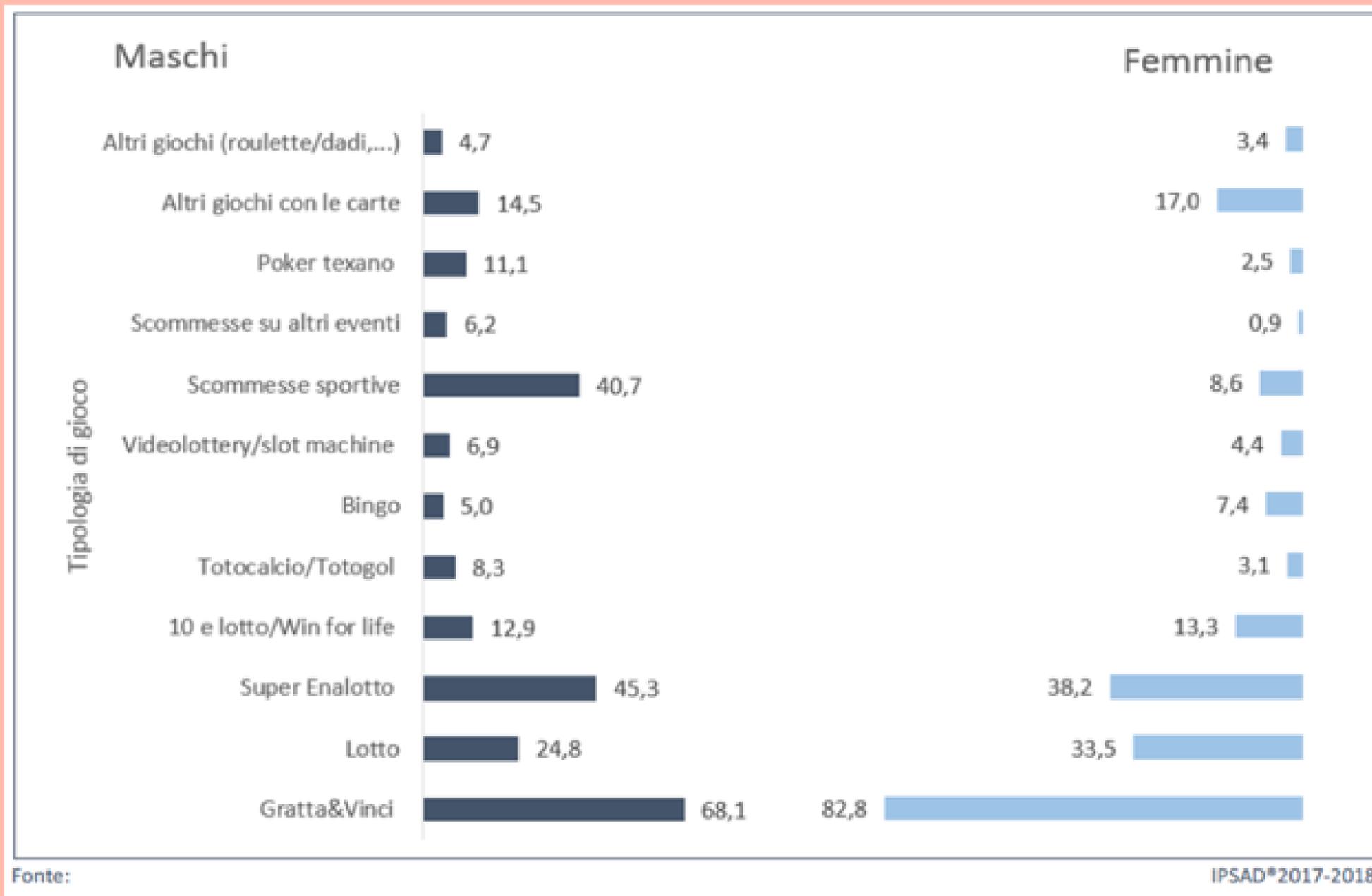
IL GIOCO D'AZZARDO: PREVALENZA

Figura 1.1 – Stime di prevalenza del gioco d'azzardo nel corso della vita per classi di età



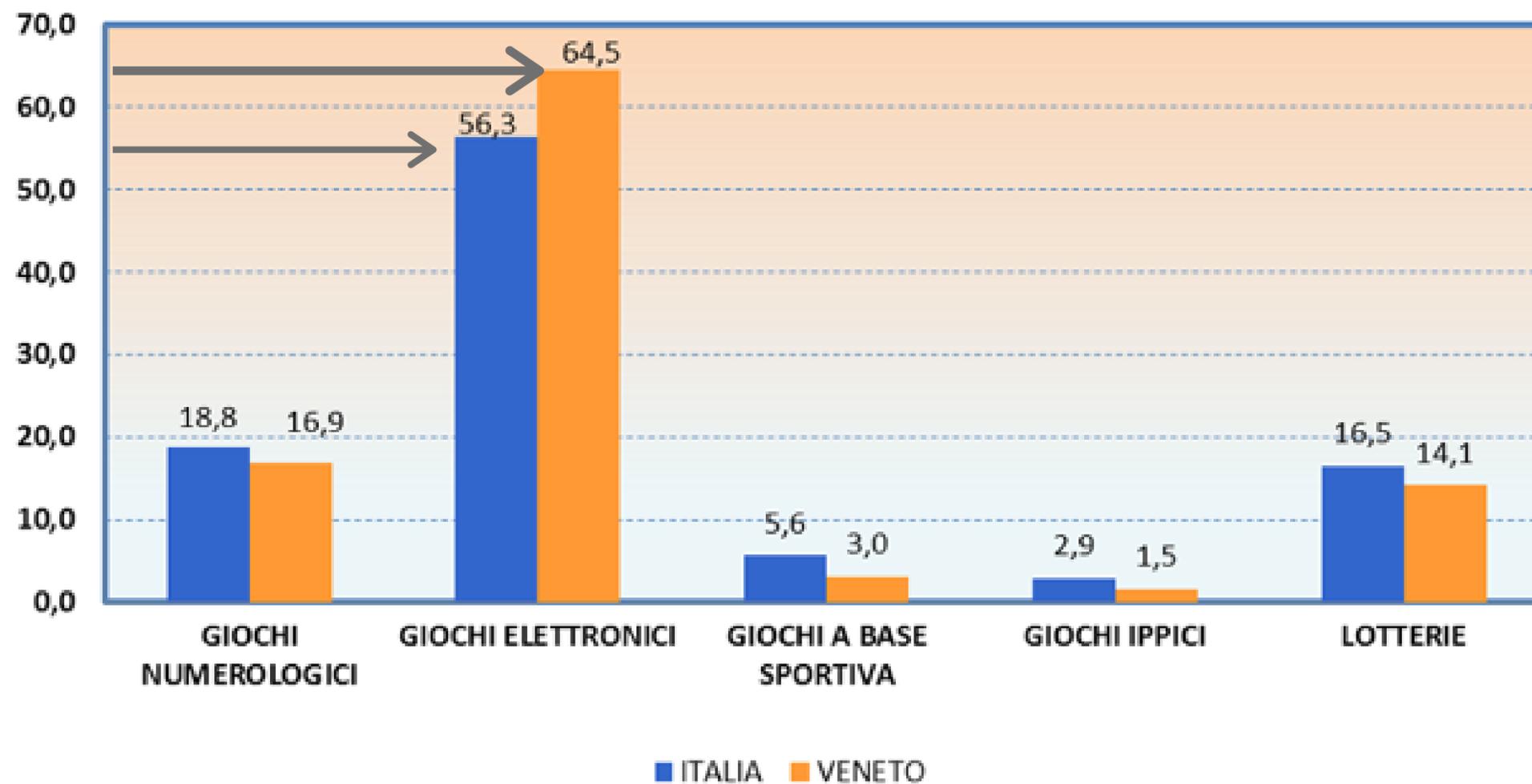
Fonte: IPSAD®

IL GIOCO D'AZZARDO: PRINCIPALI TIPOLOGIE DI GIOCO



A COSA SI GIOCA DI PIÙ IN VENETO

Quote di mercato regione e media Italia per tipologia di gioco -
2010



AZZARDO NUOVO E TRADIZIONALE

GIOCHI TRADIZIONALI

Scarsa accessibilità

Alto costo

Socialità

Lentezza

Complessità

Manualità

Ritualità

GIOCHI NUOVI

Elevata accessibilità

Basso costo

Solitudine

Velocità

Semplicità

Tecnologia

Consumo



Il Gratta&Vinci “Il Mega Miliardario”

Coloro i quali vinceranno una somma uguale o maggiore di 10.000 euro rappresentano solo 24 metri di questo percorso.



LE NEW SLOT

Perchè piacciono così tanto?

- * Sono facilmente disponibili;
- * Il gioco è rapido;
- * La puntata costa poco;
- * Danno l'illusione di essere un gioco di abilità;
- * Hanno colori e suoni accattivanti che provocano eccitamento e trance dissociativa;
- * Le frequenti piccole vincite danno l'illusione che complessivamente si sta vincendo;

Principali risultati studio IPSAD ® 2017 -2018

- *Lo studio IPSAD® rileva che nel corso del 2017 quasi 17 milioni di italiani hanno giocato d'azzardo almeno una volta.
- *Il dato risulta in costante crescita dal 2007.
- *Il gioco più diffuso resta il Gratta&Vinci.
- *I luoghi dove si gioca più frequentemente sono gli esercizi come Bar/Tabacchi.
- * Il 35,4% dei giocatori intervistati ritiene che sia possibile diventare ricco giocando se si hanno buone abilità.

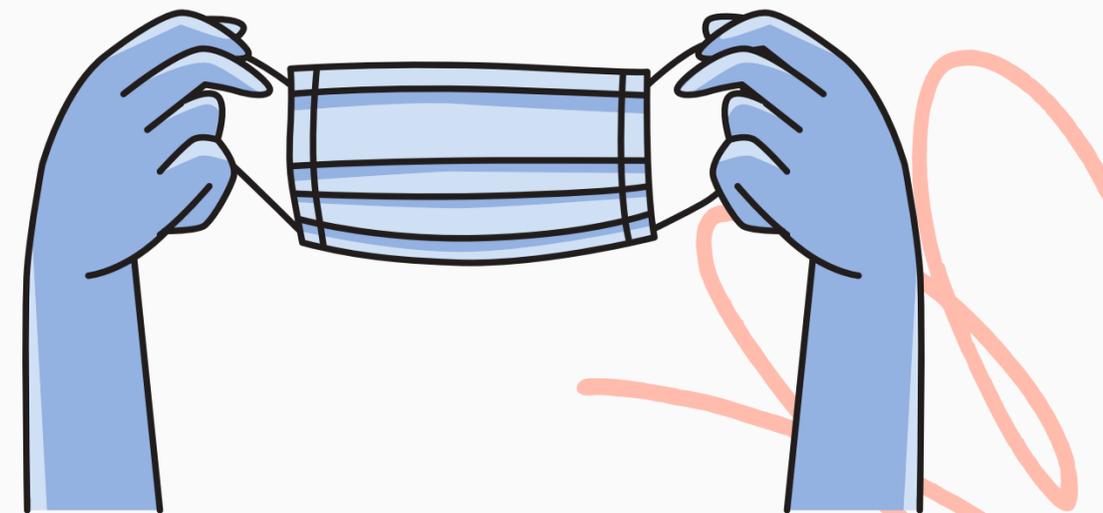


GIOCO D'AZZARDO E COVID-19

In termini generali, analogamente a ciò che accade con altri comportamenti di dipendenza, la cessazione della disponibilità dell'oggetto della dipendenza determina la cessazione del comportamento solo nei soggetti meno gravi.

Le persone con una maggior compromissione si attivano per escogitare diverse strategie per “gestire la carenza”:

- la transizione su altri giochi off-line: Gratta & Vinci
- la transizione sull'online.





GIOCO D'AZZARDO E COVID-19 ALCUNI DATI

La spesa (perdite) mensile in Campania nel marzo 2020 rispetto allo stesso mese del 2019:



slot online
da 5 a 10 milioni di euro

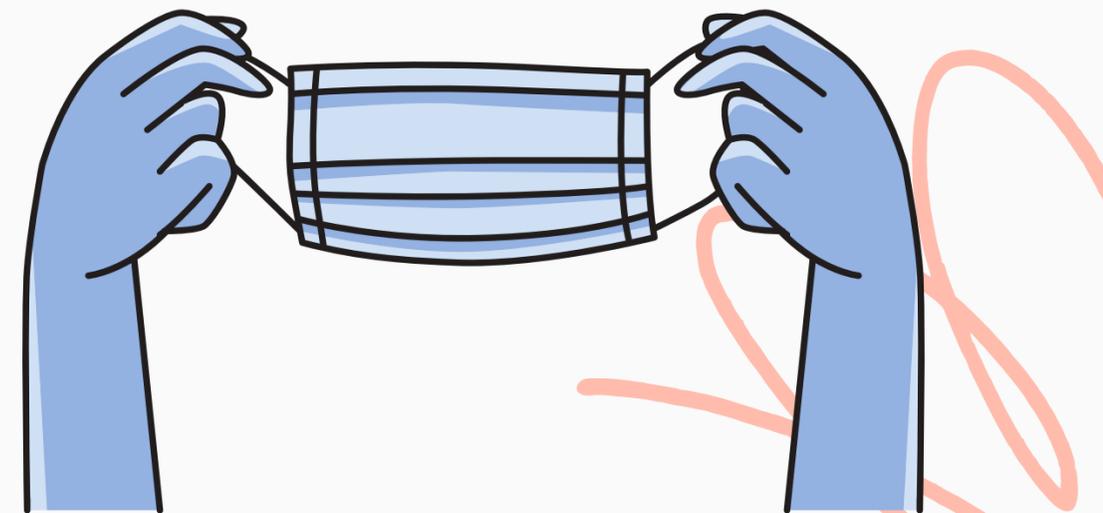


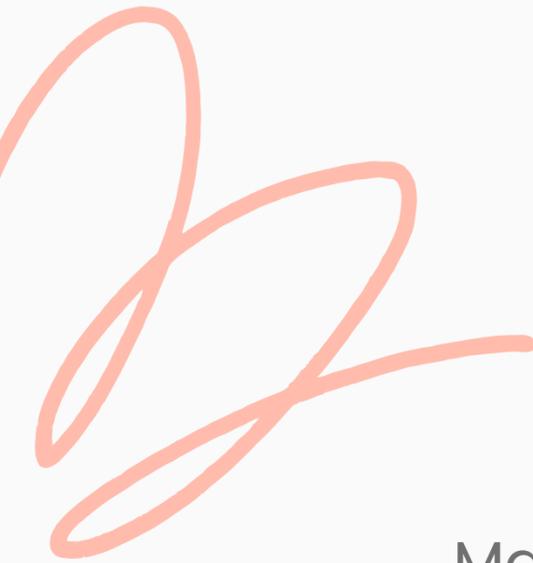
poker online
da 7,2 a 16,1 milioni di euro.

Il Ministero dell'Economia e Finanza stima una perdita di gettito fiscale da Lotto e Lotterie quantificabile in 688 milioni di euro nei primi 3 mesi del 2020.



Fonte: www.ildenaro.it





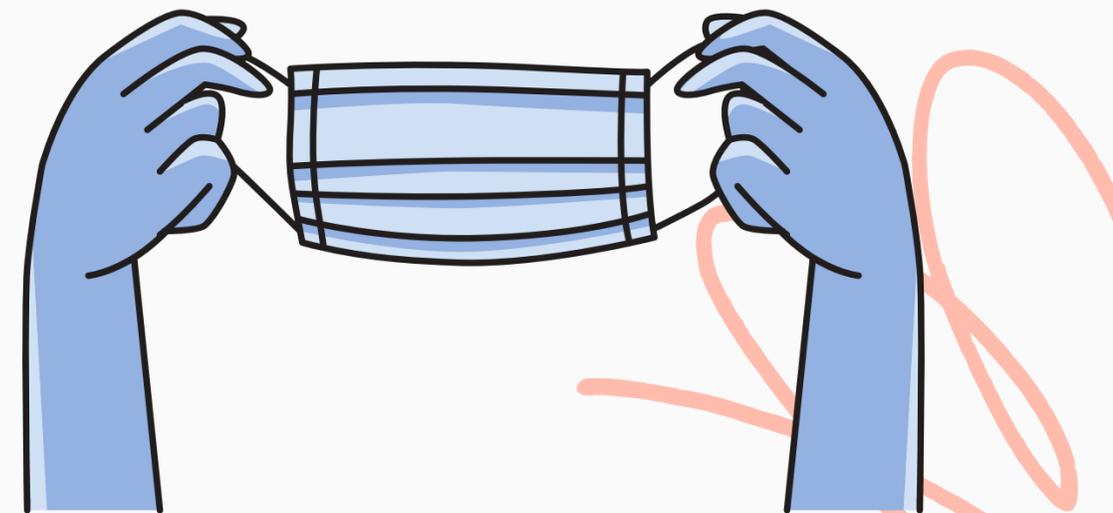
GIOCO D'AZZARDO E COVID-19 CONSIDERAZIONI

Maggior quantità di tempo “libero”, enormemente aumentato in una larga fetta della popolazione, non abituata a disporne in questa misura.

Il gioco online permette, a parità di investimento, di giocare molto più a lungo per arrivare in fondo alla stessa somma esborsata (spesa o perdita che si chiami).

Impatto significativo su:

- le relazioni familiari contribuendo a deteriorarle in un clima di convivenza stretta forzata;
- le finanze.





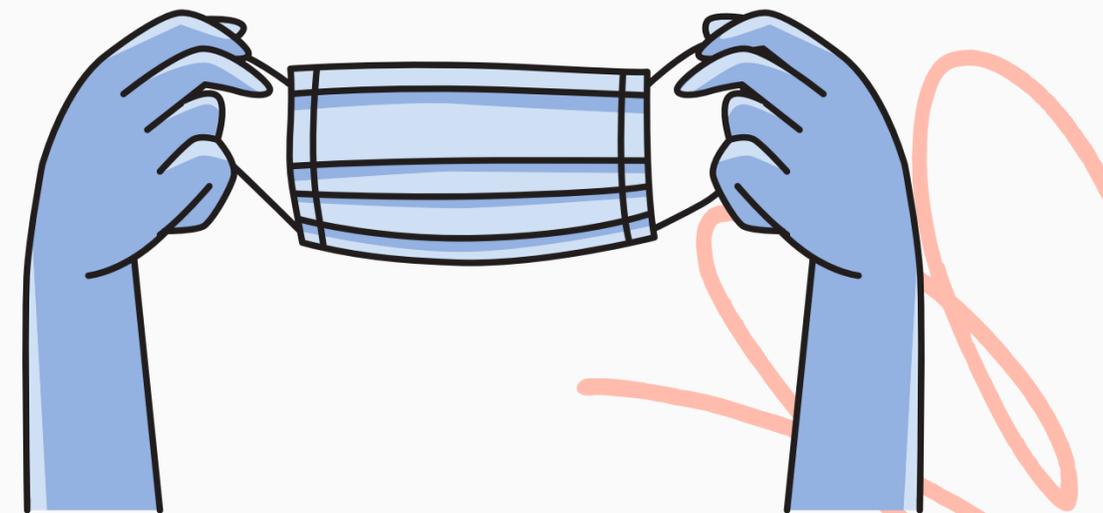
GIOCO D'AZZARDO E COVID-19 PROSPETTIVE

«Nessuno è in grado di fare previsioni su ciò che accadrà nei prossimi mesi. Certo la prevedibile crisi economica, in parte già in atto, unitamente alla riorganizzazione delle offerte di gioco da parte dei gestori, con la liquidità in mano prevalentemente alle organizzazioni criminali in grado di prestare denaro, delineano un panorama che non sarà di facile gestione.»

Gli effetti del lockdown per il COVID - 19 sui consumi dell'azzardo e sull'accesso ai Servizi per DGA (Disturbo da Gioco d'azzardo): "smart gambling" o tramonto dell'abbuffata?

a cura di:

PAOLO JARRE, Direttore Dipartimento Dipendenze ASL TO3, Torino Paolo Jarre con la collaborazione del: Coordinamento regionale dei Servizi per il DGA



Il concetto di dipendenza

*Per dipendenza

si intende una **alterazione del comportamento** che da semplice o comune abitudine diventa una **ricerca esagerata e patologica del piacere** attraverso mezzi o sostanze o comportamenti che sfociano nella condizione patologica. L'individuo dipendente tende a perdere la capacità di un controllo sull'abitudine.

Il concetto di dipendenza

Dal punto di vista degli effetti è utile suddividere la dipendenza in dipendenza fisica (alterato stato biologico) e dipendenza psichica (alterato stato psichico e comportamentale).

- * **La dipendenza fisica:** prodotta essenzialmente dai condizionamenti neurobiologici, è superabile con relativa facilità;
- * **La dipendenza psichica:** difficile punto nodale della tossicodipendenza, richiede interventi terapeutici lenti, complessi e ad ampio raggio, coinvolgendo spesso i familiari che stanno attorno alla persona dipendente

DIPENDENZE COMPORTAMENTALI

- *Gioco d'azzardo
- *Shopping
- *Internet
- *Videogiochi

- *Sesso
- *Lavoro
- *Cellulare
- *...



Il rischio dipendenza psicologica

La dipendenza psicologica si riferisce invece all'incapacità del soggetto di funzionare emozionalmente e cognitivamente senza fare ricorso alla droga o ad un determinato comportamento.

Essa si origina attraverso i meccanismi abituali di apprendimento di un comportamento ovvero attraverso il condizionamento classico, l'imitazione e i rinforzi positivi e negativi che aumentano la frequenza di comparsa di un comportamento.





INFORMAZIONI SUL GAP

L'interpretazione su come si sviluppi questo forte attaccamento/abitudine al gioco d'azzardo (dipendenza) attualmente è questa:

*Il nostro cervello è progettato per essere attratto da modelli di comportamento che ci fanno sentire bene o sono vantaggiosi per noi. L'apprendimento è legato al fatto di ricordare questi modelli e riprodurli automaticamente senza la necessità di ulteriore riflessione.





INFORMAZIONI SUL GAP

*Se l'apprendimento è associato a ricompense – come vincere soldi – i modelli di comportamento vengono rinforzati, nel senso che hanno più probabilità di essere ripetuti.

*Il gioco d'azzardo inizialmente fa sentire bene: le vincite danno l'eccitazione, soldi da spendere e un senso di 'successo'. Le perdite in questa fase sono minime e vengono facilmente messe da parte.

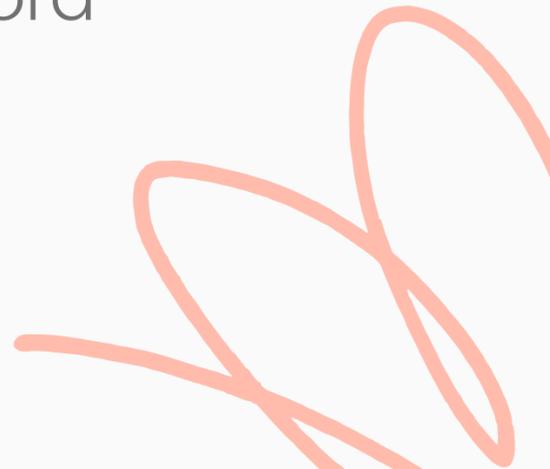




INFORMAZIONI SUL GAP

*Queste esperienze positive e gratificanti creano la convinzione automatica che il gioco d'azzardo sia una cosa buona. Per sostenere questa idea si instaurano anche altre credenze (ad esempio 'io sono fortunata' o 'io sono un abile giocatore').

*Con l'aumento del gioco aumentano anche le perdite: le leggi matematiche della probabilità impongono che più tempo si gioca e più si perde. Il cervello sperimenta un conflitto: quanto appreso finora entra in contrasto con l'esperienza che stiamo vivendo.





INFORMAZIONI SUL GAP

*A questo punto le persone possono tornare al vecchio modo di pensare appreso giocando d'azzardo, oppure incominciare a pensare che qualcosa deve cambiare.

*Quando una persona comincia a pensare che nella sua vita il gioco d'azzardo non può più avere spazio, scopre che non è facile resettare il cervello e che potrebbero essere necessari diversi tentativi per ridurre l'attaccamento al gioco d'azzardo.





Una ricerca del CNR condotta per accertare il numero di giocatori eccessivi, stima allo 0.8% la popolazione dei giocatori patologici.

In Italia ciò equivale a 700.000 persone in “età” di gioco.



CONTATTI UTILI



Whatsappiamo

Servizio di messaggistica per restare aggiornati

Numero: 334 6601732

È necessario inviare al contatto salvato un messaggio whatsappin cui si chiede l'iscrizione indicando nome e cognome.

Si viene inseriti in una lista broadcast, che garantisce la massima privacy (il nome dell'utente sarà visibile agli operatori ma non agli altri membri del gruppo).



CONTATTI UTILI



GA – Associazione Giocatori Anonimi Italia
gruppo settimanale, ogni martedì dalle 20.30
alle 22.30 presso i locali del Ser.D. Rivolte sia
ai giocatori che ai loro familiari. Per
partecipare è sufficiente presentarsi di
persona o contattare i referenti:

 388 8080930

 conegliano@giocatorianonimi.org



Il Centro per le Dipendenze Giovanili

SERD DI CONEGLIANO – Az. ULSS 2

***Prevenzione selettiva, intercettazione e aggancio precoce sul territorio della popolazione target**

***Accoglienza e valutazione adolescenti e giovani con problematiche d'uso di sostanze psicoattive**

***Valutazione in regime ambulatoriale, semiresidenziale (gruppi motivazionali, CYT, ecc.) e residenziale (Casa Alloggio)**

***Valutazione e sostegno psicologico ai familiari**



THANK
YOU

